

Научна биография на ръководител на научния колектив

Име, академична длъжност, научна степен
Боян Паскалев Бончев, професор, доктор
Месторабота – научна организация, научно звено
Софийски университет “Св. Климент Охридски”, Факултет по математика и информатика, Катедра “Софтуерни технологии”
Образование
<ul style="list-style-type: none"> • Инженер по електроника и автоматика, Факултет по компютърни системи за управление, Технически университет – София (1988) • Преводач на немска научно-техническа литература, Свободен факултет на Технически университет – София (1987) • Доктор – 4.6 Информатика - компютърни системи и технологии (шифър 01.01.12), Координационен Център по Информатика и Изчислителна Техника към БАН (1993)
Заемани длъжности за последните пет години
<ul style="list-style-type: none"> • Професор към катедра “Софтуерни технологии”, ФМИ, СУ “Св. Кл. Охридски” (от 2012); • Зам.-декан на ФМИ, СУ “Св. Кл. Охридски” (от 2019); • Изследовател R4 към Център за върхови постижения „Наследство БГ“, СУ “Св. Кл. Охридски” (2020-2021); • Мария Кюри стипендиант на Европейската Комисия (Програма ХОРА, 7ма рамкова програма) към фирма Брейнсторм Мултимедия, Валенсия, Испания (2014-2016)
Основна област и подобласти на научни изследвания
<ul style="list-style-type: none"> • Проектиране и използване на сериозни видео игри – моделиране на играча, адаптивни игри, стилове на играене, управление на адаптивността на база на емоционалното състояние на играча; • Семантичен Уеб – моделиране, езици, услуги, технологии, интеграция и софтуерни приложения за корпоративни и индивидуални потребители; езици за описание на онтологии; • Софтуерни архитектури, модели и шаблони – изграждане, интеграция и приложение в съвременните софтуерни системи
Допълнителни области и подобласти на научни изследвания
<ul style="list-style-type: none"> • Проектиране на програмни и декларативни езици - логически езици (спецификация и компилиране), ОО логически езици (паралелни и разпределени версии, разширяеми граматика), ОО конкурентно програмиране; онтологии за описание на услуги и устройства, езици за споразумение за нивото на обслужване; • Платформи, системи и средства за технологично-подпомогнато обучение, вкл. адаптивна хипермедия и персонализирани среди; • Моделиране и интеграция на бизнес процеси
Специализации в чужбина и международно сътрудничество

- Научна стипендия Marie Curie по проект ADAPTIVES (FP7 PEOPLE IEF) за двугодишна специализация към фирма Brainstorm S.A., Валенсия, Испания, 2014-2016 год.
- Лятно училище 7th CNRS School on Technology Enhanced Learning (Game-Based Learning), Отранс, Франция, 2011 год.
- Научна стипендия по проект BASCULE за 4-месечна специализация към RWTH, Аахен, Германия, 1991-1992 год.
- Научна стипендия от Австрийската служба за обмен (ÖAD) за 3-месечна специализация към Виенския университет, Виена, Австрия, 1992-1993 год.
- Оценител на проекто-предложения към Европейската Комисия в рамките на FP7 PEOPLE Marie Curie Program (SOC/ENV).

Научни награди и членство в научни организации

Награди:

- Награда за най-добра статия на межд. конференция Int. Conf. Computer Systems and Technologies (CompSysTech'22), 2022, June, ACM, Rousse, Bulgaria
- Награда за най-добра статия на межд. конференция of Int. Conf. Computer Systems and Technologies (CompSysTech'20), 2020, June, ACM, Rousse, Bulgaria
- Награда за най-добра статия на межд. конференция 9th Balkan Conference in Informatics (BCI'2019), Sofia, Bulgaria, ACM
- Award with MARIE CURIE Fellowship as part of the EU-funded project ADAPTive player-centric serious video gaMES (ADAPTIVES), Research Executive Agency, European Commission, 2014
- Награда за най-добра статия на межд. конференция Int. Conf. Computer Systems and Technologies - CompSysTech'2009 - Русе, България, 2009
- Награда за най-добра статия на межд. конференция 2nd Int. Conf. CUHT'09 – Родос, Гърция, 2009
- Награда за най-добра статия на межд. конференция Computer Science'2008 – Кавала, Гърция, 2009
- Втора награда за най-добър проект, представен на Научно-образователно Експо'2007, организирано от ICT Media – Пловдив, 2007
- Трета награда за най-добър преподавател на ФМИ-СУ – София, 2007
- Първа награда EUROWARDS за иновативен бизнес проект в категория „Начинаещи предприятия” – София, 2002

Член е на INSTICC (Institute for Systems and Technologies of Information, Control and Communication), CAI – Съюз по автоматика и информатика (<http://hsi.iccs.bas.bg/sai/>), ITHEA - International Scientific Society (<http://www.ithea.org/>), и на BIOG - Bulgarian Information Office for GMES (Global Monitoring for Environment and Security) (<http://gmes-bg.org/>). Член е на Програмните съвети на следните международни и национални научни конференции (за последните 5 години):

1. 13th International Symposium on Business Modeling and Software Design (BMSD'23), 3-5 July 2023, Utrecht, The Netherlands, <https://is-bmsd.org/Committees.htm>
2. 12th International Conference on Digital Presentation and Preservation of Cultural and Scientific Heritage—DiPP2022, September 23–25, 2022, Burgas, Bulgaria, <https://dipp2022.math.bas.bg/committees>
3. 12th International Symposium, BMSD 2022, Fribourg, Switzerland, June 27–29, 2022, <https://link.springer.com/content/pdf/bfm%3A978-3-031-11510-3%2F1>
4. 14th National Conference with International Participation „Education and Research in the Information Society”, Plovdiv, 2021, <https://eris.adis.org/home-2021/>

5. 11th International Conference on Digital Presentation and Preservation of Cultural and Scientific Heritage—DiPP2021, September 23–25, 2021, Burgas, Bulgaria, <https://dipp2021.math.bas.bg/committees>
6. Multi-Conf. on Comp. Science and Inf. Systems – MCCSIS'2020, 21-25 July, 2020, Zagreb, Croatia, <https://www.webcommunities-conf.org/oldconferences/2020/committees/>
7. 12th International Conference on Education and New Learning Technologies was virtually held on 6th - 7th of July 2020, <https://iated.org/archive/edulearn20>
8. 13th National Conference with International Participation „Education and Research in the Information Society”, Plovdiv, 05-06 November 2020, https://www.adis.org/ERIS_conference/2020/organization-en.html
9. 15th FEDERATED CONF. ON COMPUTER SCIENCE AND INFORMATION SYSTEMS (FedSis'2020), Sofia, Bulgaria, 6-9 September, 2020, <https://fedcsis.org/2020/ism/committee>
10. 10th International Conference on Digital Presentation and Preservation of Cultural and Scientific Heritage—DiPP2020, September 24–28, 2020, Burgas, Bulgaria, <https://dipp2020.math.bas.bg/committees>
11. 9th International Conference on Digital Presentation and Preservation of Cultural and Scientific Heritage—DiPP2019, September 26–28, 2019, Burgas, Bulgaria, <https://dipp2019.math.bas.bg/committees>
12. 21st International Conference on Enterprise Information Systems (ICEIS), Heraklion-Crete, Greece, 3-5 May, 2019, <http://www.iceis.org/CallForPapers.aspx?y=2019>
13. 15th Int. Conf. on Web Information Systems and Technologies, Vienna, Austria, 18-20 Sept., 2019, <http://www.webist.org/ProgramCommittee.aspx?y=2019>
14. 14th FEDERATED CONF. ON COMPUTER SCIENCE AND INFORMATION SYSTEMS (FedSis'2019), Leipzig University, Leipzig, Germany, 1-4 September, 2019, <https://fedcsis.org/2019/ism/committee>
15. Computer Science'2018 Int. Conference, UNITE 2018 Workshop "Big Data and Smart Industry", 13-15 September 2018, Kavala, Greece, <http://www.conf.cceng.eu/>
16. 16th International Conference on e-Society 2018, 14-16 April 2018, Lisbon, Portugal, <https://esociety-conf.org/oldconferences/2018/committees/>
17. FEDERATED CONF. ON COMPUTER SCIENCE AND INFORMATION SYSTEMS (FedSis'2018), Poznań, Poland, 9 - 12 September, 2018, <https://fedcsis.org/2018/ism/committee>
18. 13th Int. Conf. on Web Information Systems and Technologies, Seville, Spain, 18-20 Sept., 2018, <http://www.webist.org/CallForPapers.aspx?y=2018>
19. 14th Conference on Information Systems Management (ISM'18), Poznań, Poland, 9 - 12 September, 2018, <https://link.springer.com/content/pdf/bfm%3A978-3-030-15154-6%2F1.pdf>
20. 8th International Scientific Conference COMPUTER SCIENCE'2018 (CS-18), 15 September 2018, Kavala, Greece, https://www.aconf.org/conf_159067.html

Име, използвано в публикации на чужд език: Boyan Bontchev; Boyan Bonchev
H индекс (според Scopus или Web of Science): 10 (Scopus) https://www.scopus.com/authid/detail.uri?authorId=6506653436
Интернет адрес със списък на научните публикации (ResearcherID, Research gate, и др.): https://www.researchgate.net/profile/Boyan-Bontchev https://scholar.google.com/citations?hl=en&user=xiGmCYIAAAAJ
Общ брой научни публикации: 157
От тях с импакт фактор или импакт ранг: 57
Брой цитати на научните публикации: повече от 500
Брой научни публикации от последните пет години: 39
От тях с импакт фактор или импакт ранг: 28
Брой цитати на научните публикации от последните пет години: повече от 100

Избрани научни публикации по тематиката на проекта
<ol style="list-style-type: none"> 1. B. Bontchev, A. Antonova, V. Terzieva, Y. Dankov. 'Let us save Venice'—an educational online maze game for climate resilience, Sustainability, Special Issue Serious Gaming for Sustainability – Educational, Policy, and Research Perspectives, MDPI, 14, 1, 2022. 2. V. Terzieva, B. Bontchev, Y. Dankov, E. Paunova-Hubenova. <i>How to tailor educational maze games: the student's preferences</i>, Sustainability, Special Issue "Sustainability in Educational Gamification", 14, 11, MDPI, 2022. 3. Paunova-Hubenova, E., Dankov, Y., Terzieva, V., Vassileva, D., Bontchev, B., Antonova, A. (2023) <i>Ready to play – a comparison of four educational maze games</i>, In: Krouska, A., Troussas, C., Caro, J. (eds) <i>Novel & Intelligent Digital Systems: Proceedings of the 2nd International Conference (NiDS 2022)</i>. NiDS 2022. Lecture Notes in Networks and Systems, vol 556. Springer, Cham. https://doi.org/10.1007/978-3-031-17601-2_9 (SJR=0.26, Q4/2021; IF=0.484/2021/2022). 4. Antonova, A., Bontchev, B. <i>Designing Smart Services to Support Teachers to Create Personalized and Adaptable Video Games for Learning</i>. Proceedings of the 15th Int. Conf. Education and Research in the Information Society (ERIS 2022), Plovdiv, Bulgaria, October 13 – 14, 2022, SEUR Workshops Proc., Vol .3372, ISSN 1613-0073, pp.9-16 (SJR=0.23/2021) https://ceur-ws.org/Vol-3372/ 5. Dankov, Y., Bontchev, B., Antonova, A. <i>Gaming and Learning Analytics for Educational Video Games</i>, 4th Int. Conf. on Human Systems Engineering and Design: Future Trends and Applications (IHSED 2021), Dubrovnik, Croatia, September 23-25, Advances in Intelligent Systems and Computing, Springer, ISSN: 2194-5357, ISBN: 978-1-7923-8987-0, Vol. 21, 2021, DOI: http://doi.org/10.54941/ahfe1001168. 6. Bontchev, B., Naydenov, I., Adamov, I. <i>Controlling Adaptation in Affective Serious Games</i>, International IEEE Conference "Automatics and Informatics 2021" (ICAI'21), 30 September-2 October 2021, Varna, Bulgaria, ISBN: 978-1-6654-2661-9, IEEE, 2021, pp. 159-162.

7. Antonova, A., Bontchev, B., Dankov, Y. *How University Students in "Informatics and Computer Sciences" would like to Use Video Games for Learning*, Proc. of Int. Conf. Computer Systems and Technologies (CompSysTech'22), 2022, June, ACM, Rouse, Bulgaria (best paper award)
8. Y. Dankov, B. Bontchev, V. Terzieva. *Design and creation of educational video games using assistive software instruments*, in: "Advances in Artificial Intelligence, Software and Systems Engineering. Proc. of Int. Conf. AHFE 2021", LNNS, 271, Springer, Cham, pp. 341-349, 2021.
9. Y. Dankov, A. Antonova, V. Terzieva, B. Bontchev. *Applying user-centered design for a climate resilience video game*, Int. J. Differential Equations and Applications, 20, 2, pp. 147-156, 2021.
10. B. Bontchev, V. Terzieva, Y. Dankov. *Educational video game for Valchan Voivoda*, Bulletin 'Heritage BG' - Research Announcements, 1, pp. 110-117, 2021.
11. Bontchev, B., Dankov, Y., Vassileva, D. and Kovachev, M. *Software Instruments for Analysis and Visualization of Game-Based Learning Data*, Proc. of 12th Int. Conf. on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2021), Manhattan, New York, USA, July 25-29, 2021, Advances in Intelligent Systems and Computing, Edited by Ahram, T.Z., Karwowski, W., and Kalra, J., LNNS, volume 271, Springer, ISSN: 21945357, 2021, pp.395-402.
12. B. Bontchev, V. Terzieva, E. Paunova-Hubenova. *Personalization of serious games for learning*, Interactive Technology and Smart Education, 18, 1, pp. 50-68, 2021.
13. V. Terzieva, E. Paunova-Hubenova, B. Bontchev. *Personalization of educational video games in APOGEE*, in: "Proc. of Int. Conf. on Interactivity, Game Creation, Design, Learning and Innovation", A. Brooks, E. Brooks (Eds.), LNICST 328, Springer, 2020, pp. 477-487.
14. Bontchev, B., Antonova, A., Dankov, Y. *Educational Video Game Design Using Personalized Learning Scenarios*, Proc. of 20th Int. Conf. Computational Science and Its Applications – ICCSA 2020, Cagliari, Italy, July 1–4, 2020, Part VI, LNCS, No. 12254, ISSN:0302-9743, Springer, pp.829-845.
15. Dankov, Y., Bontchev, B. *Towards a Taxonomy of Instruments for Facilitated Design and Evaluation of Video Games for Education*, Proc. of CompSysTech'20, June 19–20, 2020, Ruse, Bulgaria, ACM Digital Library, ISBN: 978-1-4503-7768-3, pp.285–292. <https://doi.org/10.1145/3407982.3408010> (best paper award)
16. Antonova, A., Dankov, Y., Bontchev, B. *Smart Services for Managing the Design of Personalized Educational Video Games*, 9th Balkan Conference in Informatics (BCI'2019), 2019, Sofia, Bulgaria, ACM International Conference Proceeding Series, ISBN: 978-1-4503-7193-3, pp. 1-8, <https://doi.org/10.1145/3351556.3351574> (best paper award)
17. Bontchev, B., Vassileva, D., Dankov, Y. *The APOGEE Software Platform for Construction of Rich Maze Video Games for Education*, Proc. of 14th International Conference on Software Technologies (ICSOFT'2019), Ed. Marten van Sinderen, Leszek Maciaszek, INSTICC, Prague, Czech Republic, 26-28 July, 2019, ISSN: 2184-2833, ISBN: 978-989-758-379-7, pp.491-498.
18. Bontchev, B. *Rich educational video mazes as a visual environment for game-based learning*. CBU Int. Conf. Proc., Prague, Czech Republic, 2019, March 20-22, Vol. 7, DOI: 10.12955/cbup.v7.1388, pp. 380-386.
19. Bontchev, B., Georgieva, O. *Playing style recognition through an adaptive video game*, Computers in Human Behavior, Elsevier, No. 82, 2018, pp.136-147, <https://doi.org/10.1016/j.chb.2017.12.040>

20. Bontchev, B., Vassileva, D., Aleksieva-Petrova, A., Petrov, M. *Playing styles based on experiential learning theory*, Computers in Human Behavior, Elsevier, No. 85, 2018, 319-328, <https://doi.org/10.1016/j.chb.2018.04.009>

Адрес на електронна поща за регистрацията в базата данни на ФНИ

bbontchev@fmi.uni-sofia.bg

Участие в проекти, финансирани от ФНИ, през последните 5 години

Конкурс (тип на конкурса и година): Конкурс за финансиране на научни изследвания – 2017 г.

Номер и дата на подписване на договора: ДН12 /7/2017, 15.12.2017

Тема: Иновативна платформа за интелигентни адаптивни видео игри за обучение (APOGEE)

Ръководител на проекта: проф. д-р Боян Бончев, ФМИ-СУ

Статус на проекта: приключил

Оценка за изпълнението на проекта: много добър

Конкурс (тип на конкурса и година): Конкурс за финансиране на научни изследвания на млади учени – 2018

Номер и дата на подписване на договора: КП-06-ОПР/1-2018

Тема: ARTITUDE – Иновативна софтуерна платформа за анализи на големи масиви от учебни и игрови данни за ориентирана към потребителя адаптация на технологично подпомогнато обучение

Ръководител на проекта: доц. д-р Милен Петров, ФМИ-СУ

Статус на проекта: с предаден междинен отчет

Оценка за изпълнението на проекта: много добър

Участие в проекти, финансирани от други източници, през последните 5 години

Финансираща организация: Европейска комисия

Тип на конкурса и година: ERASMUS+, 2020

Номер или акроним на проекта: 2020-1-NL01-KA203-064610

Тема: E-CRENA - "Education for Climate Resilient European Heritage Architecture"

Ръководител на проекта: проф. д-р Боян Бончев, СУ

Статус на проекта: текущ

Финансираща организация: Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“ 2014-2020

Тип на конкурса и година: Изграждане и развитие на център за върхови постижения „НАСЛЕДСТВО БГ“, 2020

Номер или акроним на проекта: BG05M2OP001-1.001-0001

Тема: „Видео-игра за наследството на Вълчан Войвода“

Ръководител на проекта: проф. д-р Боян Бончев, ФМИ-СУ

Статус на проекта: текущ

Финансираща организация: Европейска комисия

Тип на конкурса и година: ERASMUS+, 2020

Номер или акроним на проекта: ICT-TEX, 612248-EPP-1-2019-1-BG-EPPKA2-KA

Тема: ICT IN TEXTILE AND CLOTHING HIGHER EDUCATION AND BUSINESS

Ръководител на проекта: доц. д-р Александър Димов, ФМИ-СУ

Статус на проекта: приключил

Оценка за изпълнението на проекта: много добър

Финансираща организация: Министерство на образованието и науката - МОН

Тип на конкурса и година: Национална Научна Програма ИКТвНОС, 2018г.

Номер или акроним на проекта: ДО1-205/23.11.2018

Тема: „Информационни и комуникационни технологии за единен цифров пазар в науката, образованието и сигурността“

Ръководител на проекта: проф. д-р Красен Стефанов, ФМИ-СУ

Статус на проекта: приключил

Оценка за изпълнението на проекта: много добър

Финансираща организация: Европейска комисия

Тип на конкурса и година: H2020, 2015

Номер или акроним на проекта: RAGE (№644187)

Тема: RAGE (Realising and Applied Gaming Ecosyste)

Ръководител на проекта: проф. д-р Красен Стефанов, ФМИ-СУ

Статус на проекта: приключил

Оценка за изпълнението на проекта: много добър